

# 植物防衛前線

—取り扱い説明書—

製作者:里予サノツキ



---

目次	p. 1
タイトル画面	p. 2
ゲーム画面	p. 3
戦闘画面	p. 8
ダメージの発生	p. 9
能力確認モード	p.10
魔法	p.11
魔法効果	p.12
命令	p.13
ステータス関係	p.14
植物図鑑	p.15
敵図鑑	p.17
攻略のヒント	p.18

---

# 植物防衛前線

## ゲームセレクト

- 難易度：簡単 — ①
- 難易度：普通 — ②
- 難易度：困難 — ③
- 難易度：地獄 — ④
- 難易度：練習 — ⑤

## チュートリアル — ⑥

## 装備変更 — ⑦

## スコア — ⑧

## 植物図鑑 — ⑨

## 敵図鑑 — ⑩

## ゲーム終了 — ⑫

## 効果音音量

⑬ —  10

## HPゲージ表示

⑭ — 表示

## テロップ表示

⑮ — 表示

## <ゲーム開始コマンド>

- ① - 簡単な難易度でゲームを開始します。
- ② - 普通の難易度でゲームを開始します。
- ③ - 難しい難易度でゲームを開始します。
- ④ - 非常に難しい難易度でゲームを開始します。
- ⑤ - 練習用の難易度でゲームを開始します。

## <その他コマンド>

- ⑥ - ゲーム中での操作方法を説明します。
- ⑦ - ゲームをプレイすることで得られる衣装を装備できます。
- ⑧ - ゲーム中で獲得したスコアやプレイ時間を見れます。
- ⑨ - 今まで育てたことのある植物達の情報を見ることができます。
- ⑩ - 今まで倒したことのある敵の情報を見ることができます。
- ⑪ - ゲームを終了します。
- ⑫ - ゲーム中の効果音量を調整できます。
- ⑬ - 敵や味方の残りHPのゲージを表示するか変更できます。
- ⑭ - ゲーム中に流れているテロップを表示するか変更できます。



① - フィールド。この部分で植物を育てたり、画面外からやってくる敵と戦います。

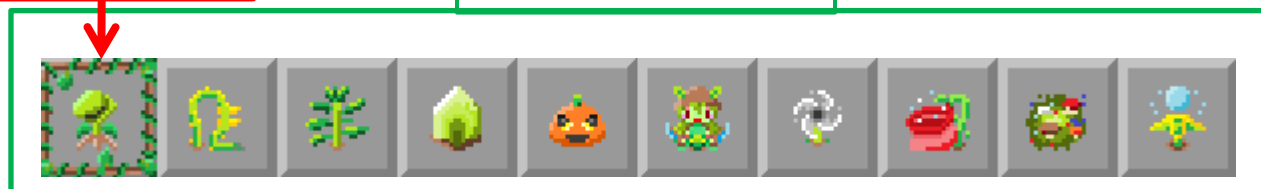
② - プレイヤーキャラクターです。敵は植物を発見するまではこのキャラクターに向かって進みます。敵と衝突すると後述のHPが減少し、HPが0になるとゲームオーバーとなります。

③ - 現在選択している植物の名称とその特徴、後述の命令の表示が流れています。また、強敵が現れる時はその旨を表示します。

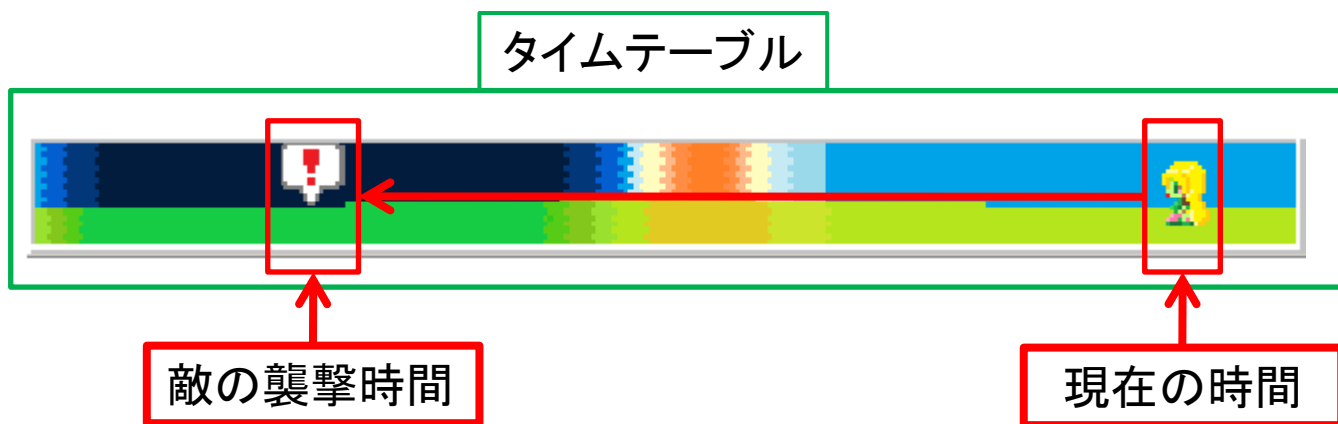
④ - 植物選択ボタンです。茶色い枠で囲まれているのが現在選択中の植物で、各ボタンを左クリックすることで変更することができます。フィールド上で左クリックをすることでその場所に選択中の植物を植えることができます。

選択中の枠

植物選択ボタン



- ④ - 現在の時間を示しており徐々に左に動いていきます。⑤の吹き出しの部分に達すると敵が攻め込んできます。
- ⑤ - 敵が攻めてくる時間を示しています。ゲームの難易度が高くなると攻めてくるまでの時間が短くなります。



- ⑥ - 左上のゲージは現在所持しているEPとそのゲージを示しています。と、選択中の植物を育てるために必要なEPの現在値からの割合、育成中の植物が消費する割合を表示しています。



選択中の植物を育てるために必要なEPの割合は黄色で、育成中の植物の割合は黒色で、他の部分は緑色で表されます。また、選択中の植物を育てるとEPが0以下になってしまう場合黄色の部分が赤くなります。

左下の数値は現在のマナを示しています。マナ強化のボタンの上にかーソルを合わせると、強化に必要な割合だけ黒いゲージとなります。不足している場合、ゲージの色が赤くなります。


右上のゲージは経験値のゲージで、植物を植えたり魔法を使ったり、敵を倒したりすると増加します。一杯になるとLVが上昇します。

右下のゲージはMPを示しています。濃い紫になっている部分が選択している魔法を使うと消費する量を示しています。これも不足する場合はゲージが赤くなります。



⑦ - この部分ではプレイヤーの **HP**  HPを示しています。HPはLvが上昇すると最大値が増加し、ヒーリングを使うことで回復します。

⑧ - ここでは選択中の植物の名称、育成コスト、魔法の名称、植物のSKILLが示されています。



ヒトノミソウ  
育成EP:15  
魔法:リジェクト  
RANK1:攻撃力小UP  
RANK2:HP小UP  
RANK3:防御力小UP

育成コストは植えてから完全に成長しきるまでに必要なEPの量が示されています。SKILLは後述の強化を行うことで習得できます。

また、強化ボタン・マナ強化ボタンの上にカーソルを合わすと育成コストの表記は強化に使用するEP・マナの量となります。

⑩ - ここでは、植物の能力がレーダーチャートで表記されています。上は最大HPを、左は攻撃力を、右は防御力を、下は移動力を示しています。



また、魔法により能力が強化されている場合は左下にその表記が行われます。下の数字は魔法の効果の残り時間を示しています。右上の命令は植物達に下している命令です。詳しくは命令の項で説明します。

右下のボタンをクリックすることでこの部分の表記を変更することができます。この表記ではSKILLでのステータス上昇具合を見ることができます。アイコンの意味は次ページで説明します。その下には次の襲撃時間に襲ってくる敵の種類が示されています。元の表記に戻したい場合は変更する際に押したボタンと同じ位置にあるボタンを押してください。

Level:0  
自軍情報



0



0



0



0



0



0



0



0



0

MP:0

Ex:0

敵軍情報



最大育成数0/60  
命令: 通常



0



0



0



0



0



0























0

EP:0

マナ:0

敵残数:0

前ページのアイコンとそれに対応する能力は以下の通りです。

		攻撃力上昇率			防御力上昇率		最大HP上昇率
	再生力上昇率		移動力上昇率		踏ん張り上昇率		吹き飛ばし上昇率
	吹き飛ばし上昇率		育成速度上昇率		索敵範囲上昇率		射撃速度上昇率
	射撃速度上昇率		MP回復上昇率		EXP増加上昇率		EP増加上昇率
	EP増加上昇率		マナ増加上昇率		吸血力上昇率		

⑨ - ここでは敵が攻めてきた回数、 **Level:0 最大育成数8/60** 育てている[植物数/最大数]、を見ることができます。[Level]が敵が攻めてきた回数で、これが増加すると敵の能力も増加します。

⑩ - 各種操作ボタンが設置されています。左から能力確認ボタン、強化ボタン、マナ強化ボタン、品種改良ボタン、戦闘開始ボタンです。

能力確認ボタンを左クリックすると、能力確認モードに移行します。詳しくは能力確認モードの項で説明します。

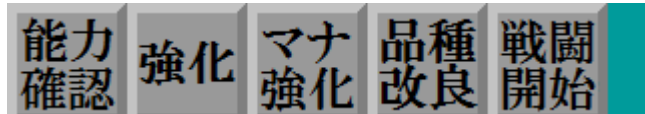
強化ボタンを左クリックすると、⑧の強化EPより所持EPが多い場合、そのEPを消費してRANKを1つ上昇させることができます。RANK3の状態強化することで植物を変異させることができます。

マナ強化ボタンを左クリックすると、⑧の強化マナより所持マナが多い場合、そのマナを消費して植物の能力を上昇させます。最大10回まで強化でき、強化すると⑧の植物名の隣に+（強化した回数）と表示されます。

品種改良ボタンを左クリックすると、選択中の植物の属性を変化させることができます。属性に関しては属性の項で説明します。

戦闘開始ボタンを左クリックすると、敵が攻め込んでくる時間まで時間を進めることができます。

#### 操作ボタン



⑪ -



ここでは植物の種類別の育成数/最大数を示しています。







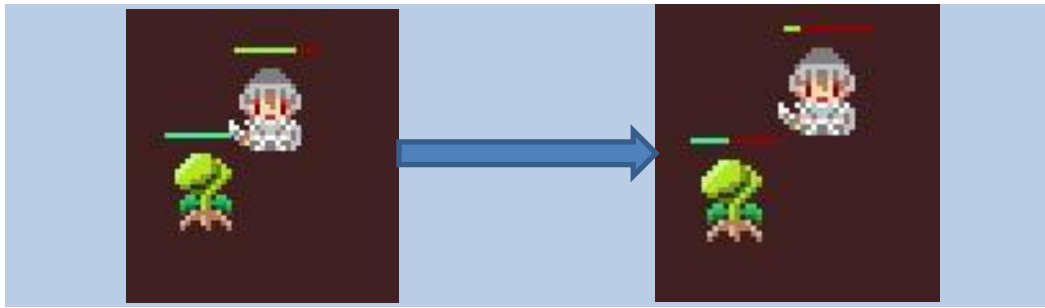
戦闘状態に入ると、この図のように画面外から敵が接近してきます。画面外の敵は四角の木の吹き出しで位置を示しています。

また、敵は近づいてくる前に射撃攻撃を仕掛けてきます。近接攻撃がメインの植物を用いている場合は、射撃攻撃を防がないと一網打尽にされてしまいます。

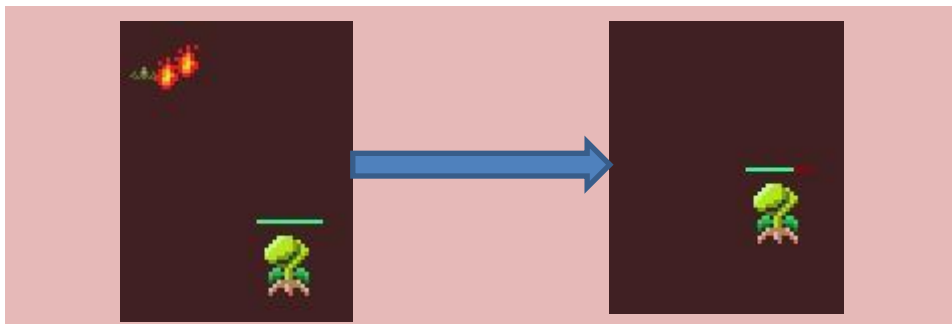
この射撃攻撃に強いのがアロープラント系、ハウセンカ系、金剛草壁系といった壁植物で、射撃攻撃によるダメージをほとんど受けません。このような植物で近接攻撃を仕掛ける植物を囲っておくと受けるダメージを抑えることができます。

魔法の項でも説明がありますが、プレイヤーも魔法で植物を援護することができます。プロテクションは防御力を高めることができ、ヒーリングはHPを回復させることができるので積極的に使って植物達がやられないように気を配りましょう。

## ダメージの発生



敵ユニットと動くことのできる植物がぶつкаると、敵と植物の両方にダメージが入り、両方ともに吹き飛ばされます。しかし、動くことのできる植物は攻撃力が高く、戦闘に必須となります。ヒノミソウ系、ドッキリパンプキン系、プリンセスプラント系が当てはまります。



敵の射撃攻撃を受けると一方的にダメージを受けてしまいます。しかし、同様にこちらからの射撃攻撃も一方的にダメージを与えられるのでアロープラントなどの射撃攻撃を持つ植物を有効的に活用していきましょう。

特に属性を持たせると、ダメージを与えた敵の能力を下げることもでき非常にお得です。ただし、属性を持った植物は多くのEPを消費するため、EPの残量を考えて育成しましょう。



- ① - フィールド上のマス目状になっている部分をクリックすることで、確認したい植物の位置を選択します。選択されている部分は赤く表示されます。
- ② - 選択したマス付近にいる植物がこの部分に表示され、対応したボタンを左クリックすることで見たい植物を選択します。選択された植物のボタンは黄色く表示されます。
- ③ - 選択された植物の能力が表示されます。左から現在のHP、攻撃力、移動力となっています。
- ④ - 選択したマスの中に25体以上の植物がいた場合、この部分を左クリックすることで26体目からを表示することができます。もう一度クリックすることで、1体目からの表示に戻ります。51体目以降は表示できないのであまり密集させないようにしてください。
- ⑤ - 選択中の植物を消去し、育成にかかったEPを取得します。
- ⑥ - もう一度能力確認ボタンをクリックすることで通常モードに戻すことができます。

# 魔法

プレイヤーは魔法を使って植物達の戦いを援護したり、敵に対して攻撃を行うことができます。魔法はマウスの右クリックか、キーボードのキーを押すことで使用することができます。

## ＜マウスの場合＞

選択中の植物毎によって使用できる魔法が変化します。使用したい魔法に対応する植物を選択して右クリックをしましょう。対応する植物は下の[魔法対応表]を確認してください。

また、ホイールがあるマウスの場合はまわすことによって選択中の植物を変更することができ、同時に使用する魔法を変更することもできます。

## ＜キーボードの場合＞

対応したキーボードのキーを押すことにより、対応する魔法を使うことができます。対応するキーは下の[魔法対応表]で確認してください。

[魔法対応表]

魔法の種類	対応植物	対応キー
ヒトノミソウ	リジェクト	Z
アロープラント	プラントソード	B
ハウセンカ	ヒーリング	H
金剛草壁	タイムシフト	E
ドッキリパンプキン	リインフォース	R
プリンセスプラント	プロテクション	P
引力草	ハーベストムーン	Q
アロマプラント	アタックシフト	A
ファンガス	ガードシフト	G
マナプラント	トリート	Enter

魔法の効果は次のページで説明します

# 魔法効果

魔法の名称	消費MP	効果
リジェクト	5	プレイヤー付近の敵を吹き飛ばす
プラントソード	5	プレイヤーの向いている方向へ攻撃する
ヒーリング	50	自身と植物全員のHPを回復する
タイムシフト	100	植物全員を一気に成長させる
リインフォース	60	一定時間攻撃力を大きく増加させる
プロテクション	60	一定時間防御力を大きく増加させる
ハーベストムーン	30	一定時間植物の成長を早める
アタックシフト	0	植物全員に攻撃指令を出す
ガードシフト	0	植物全員に防御指令を出す
トリート	100	植物全員のHPを全回復し能力を再計算





## 命令

命令は植物達がどのように行動するかを決めるものです。命令には「防御」・「通常」・「攻撃」の3種類があり、アタックシフトを使うと攻撃的な命令に、ガードシフトを使うと防御的な命令に移行します。

### <命令変更の流れ>

防御命令  
ガードシフト↑↓アタックシフト  
通常命令  
ガードシフト↑↓アタックシフト  
攻撃命令

### <命令の特徴>

防御命令ならなら植えられた場所に戻り、植えられた位置まで戻ると動きません。射撃可能なユニットも射撃攻撃を行わなくなります。

通常命令だと、一定の距離近づいてきた敵に対して攻撃を仕掛けます。敵が接近している状態で防御から移行した場合射撃ユニットが一斉に攻撃を開始します。

攻撃命令だと通常命令状態より遠い敵にも反応して積極的に攻撃を仕掛けます。ただし、プレイヤー付近の防御が甘くなりやすいので注意が必要です。

☆索敵能力が向上すると通常命令でも遠くの敵に反応するようになります。

この3種類の簡単な命令しか出せませんが、敵の射撃攻撃の合間を見切って防御命令から通常命令に変更して攻撃させたり、敵をひきつけてから一斉射撃をしたりとちょっとした作戦を立てることもできます。もちろん命令を一切変更しなくてもゲームはクリアできます。

# ステータス関係

植物の基本ステータスとしてはHP、攻撃力、移動力が挙げられます。

## ＜基本ステータス＞

HP・・・植物の耐久力を表していて、HPが0になると消滅します。

攻撃力・・・植物の攻撃力。これが高いと相手に大きなダメージを与える。

移動力・・・植物の移動力。これが高いと素早く移動できる。

HPと攻撃力はプレイヤーのLvUPやmana強化で向上させることができます。移動力に関しては植物の移動力上昇のスキルで向上させることができます。

他のステータスとしては、再生力、防御力、踏ん張り力、吹き飛ばし力、成長速度、射撃速度、吸血能力があります。

## ＜その他のステータス＞

再生力・・・植物の回復速度とプレイヤーのMP回復速度が向上します。

防御力・・・植物達が打たれ強くなり受けるダメージを軽減します。

踏ん張り力・・・敵の攻撃を受けたときの後ろに下がる距離が減ります。

吹き飛ばし力・・・敵に攻撃したときより遠くへ飛ばせるようになります。

成長速度・・・成長にかかる時間を減らすことができます。

射撃速度・・・射撃攻撃の間隔が短くなります。

吸血能力・・・敵にダメージを与えたとき植物のHPが少し回復します。

これらの能力は全ての植物に共通しています。

プレイヤーを助ける能力として、MP回復増加、獲得EXP増加、獲得EP増加、獲得mana増加があります。

## ＜プレイヤー補助ステータス＞

MP回復増加・・・MPの回復値がこの数値分増加する。

獲得EXP増加・・・全ての獲得経験値が増加する。

獲得EP増加・・・全ての獲得EPが増加する。

獲得mana増加・・・全ての獲得manaが増加する

# 植物図鑑

## ① ヒトノミソウ属 : ヒトノミソウ



②  
ヒトノミソウ  
ヒートプラント  
アイスプラント  
ポイズプラント  
ヒートミバナー  
ヒートフラワー  
アイスフラワー  
ポイズフラワー

属性 : 無  
最大HP基礎値 : 15  
最大HP成長値 : 6  
攻撃力基礎値 : 5  
攻撃力成長値 : 2  
移動力基礎値 : 18  
成長EP : 15  
最大育成数 : 30  
成長時間 : 900  
SKILL 1 : 攻撃力小UP  
SKILL 2 : HP小UP  
SKILL 3 : 防御力小UP

Page: 1/10

③

自在に動き人を丸のみにする植物。  
能力もそこそこでそれなりに立ちまわれる。

④

タイトルに戻る

① - 植物の名称、グラフィック、各種能力を示しています。

属性・・・無・炎・氷・毒・混沌などがあります。

＜属性の効果＞

無・・・能力が平均的で追加効果なし。

炎・・・耐久力は低いですが攻撃力が高く、敵の防御力を下げる。

氷・・・攻撃力は低いですが耐久力が高く、敵の攻撃力を下げる。

毒・・・能力は全体的に低めだが、ダメージを与えた敵を毒状態にする。

混沌・・・能力が高めで、ダメージを与えた敵の移動力を下げる。

＜植物の能力＞

最大HP基礎値・最大HP成長値

・・・植物のHPを決定する数値。

植物の最大HP = 最大HP基礎値 + 最大HP成長値 \* 植物のレベル

攻撃力基礎値・攻撃力成長値

・・・植物の攻撃力を決定する数値。

植物の攻撃力 = 攻撃力基礎値 + 攻撃力成長値 \* 植物のレベル

移動力基礎値・・・植物の移動速度を示しており、大きいほど早い。  
成長EP・・・植物が成長しきるまでに消費するEP。  
育成最大数・・・選択中の植物の植えることのできる数。  
成長時間・・・選択中の植物が成長しきるのにかかる時間。  
SKILL1～3・・・RANKを上昇させると習得するSKILL。

② - 植物の名称。この部分を左クリックすることで、その植物の情報を見ることができる。選択している敵の名前は黄色く表示される。

③ - ページ移動。この部分をクリックすることでページを進めることができる。

④ - この部分をクリックすることでタイトルに戻ることができます。

☆なかなか図鑑は埋まらないかもしれませんが、全ての項目を埋めることは出来ます。





## 敵図鑑

① 戦士



属性：無  
 最大HP基礎値：50  
 最大HP成長値：10  
 攻撃力基礎値：6  
 攻撃力成長値：4  
 移動力基礎値：25

村からの依頼で森に住むという魔物を倒しに来た戦士。  
 自慢の腕力と体力で植物を薙ぎ払う。

Page: 1/8

③



④

タイトルに戻る

① - 敵の名称、グラフィック、敵の能力が掲載されています。

属性・・・無・炎・氷・毒・混沌等の属性があります。

最大HP基礎値・最大HP成長値

・・・敵のHP＝最大HP基礎値＋最大HP成長値＊敵のレベル  
 敵のHPを0にすると倒すことができます。

攻撃力基礎値・攻撃力成長値

・・・敵の攻撃力＝攻撃力基礎値＋攻撃力成長値＊敵のレベル  
 この値が大きいと植物が受けるダメージが大きい。

移動力基礎値・・・この値が大きいと敵の移動速度が速い。

② - 敵の名称。この部分をクリックすることで、その敵の情報を見ることができる。選択している敵の名前は黄色く表示される。

③ - ページ移動。この部分をクリックすることでページを進めることができる。

④ - この部分をクリックすることでタイトルに戻ることができます。

☆敵図鑑も全て埋めることができます。



## 攻略のヒント



Levelが上がるにつれて敵の射撃攻撃が激しくなっていくので、プレイヤーの周りを囲うように歩兵型植物(ヒトノミソウなど)を植え、それらを囲うように壁植物(金剛草壁など)を配置すると受けるダメージを減らせます。

高い難易度になると、EPやマナが不足気味になりやすいので、EPやマナの獲得を促進するファンガスやマナプラントを育成・強化しておくで後々楽になります。当然能力は非常に低いので壁植物でしっかり守ってあげましょう。



ハウセンカはいまいちぱっとしない植物ですが序盤は火力の高い壁植物として、後半は変異後の射撃力を生かした属性の追加効果を狙って植えておくで非常に役に立ちます(高難易度になると厳しいですが)。

一定の条件を満たして植物を強化すると、特殊な変異を遂げることがあります。そのような植物は非常に強力なので、高難易度のクリアを目指す場合は特殊な変異を探してみるのもいいかもしれません。(そのような変異植物を使わなくても全難易度のクリアはできます。)