

ここでは、主な操作画面に関して説明させていただきます。

## ◆ 目次

1. タイトル画面
2. イベント画面
3. ステージセレクト画面
4. キャンプ画面
5. 装備変更画面
6. ステージ画面
7. メニュー画面
8. 戦闘画面

## 1. タイトル画面



項目	説明
はじめてから	最初からゲームを始めます
つづきから	前回のセーブ地点から始めます
オプション	音量、ゲームパッドのボタン配置、画面の表示方法などを変更できます
ゲーム終了	ゲームを終了します

## 2. イベント画面



冒険の合間に挿入され、物語が語られます。

ボタン	説明
決定	メッセージの早送り／メッセージを進める ことができます
取消	イベント画面のスキップを行います

### 3. ステージセレクト画面

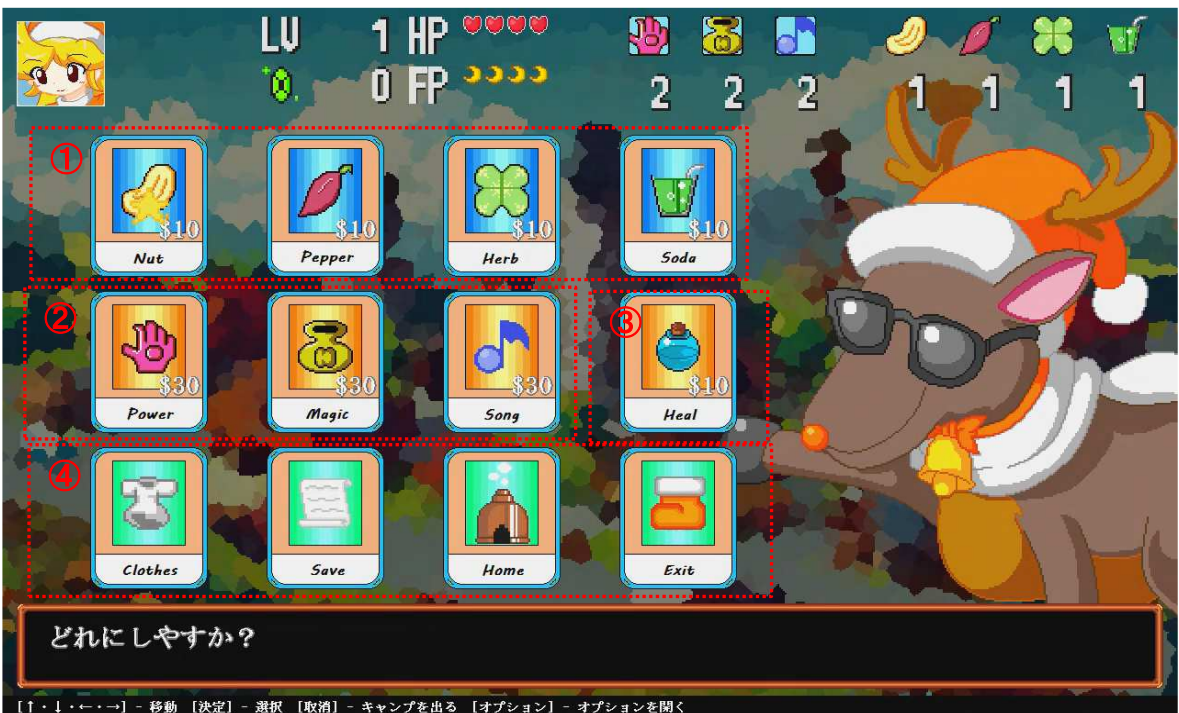


冒険の舞台を選択する画面です。

物語を進めていけば、新しい場所が解放されます。

ボタン	説明
決定	冒険を開始します
取消	キャンプ画面を開きます
オプション	オプション画面を開きます

#### 4. キャンプ画面



- ① 消耗品の購入ができます。

項目	説明
ナッツ	HPを2つ回復します
ペツパー	減少した力を回復させます
ハーブ	減少した魔力を回復させます
ソーダ	減少した歌を回復させます

- ② 能力の強化が行えます。

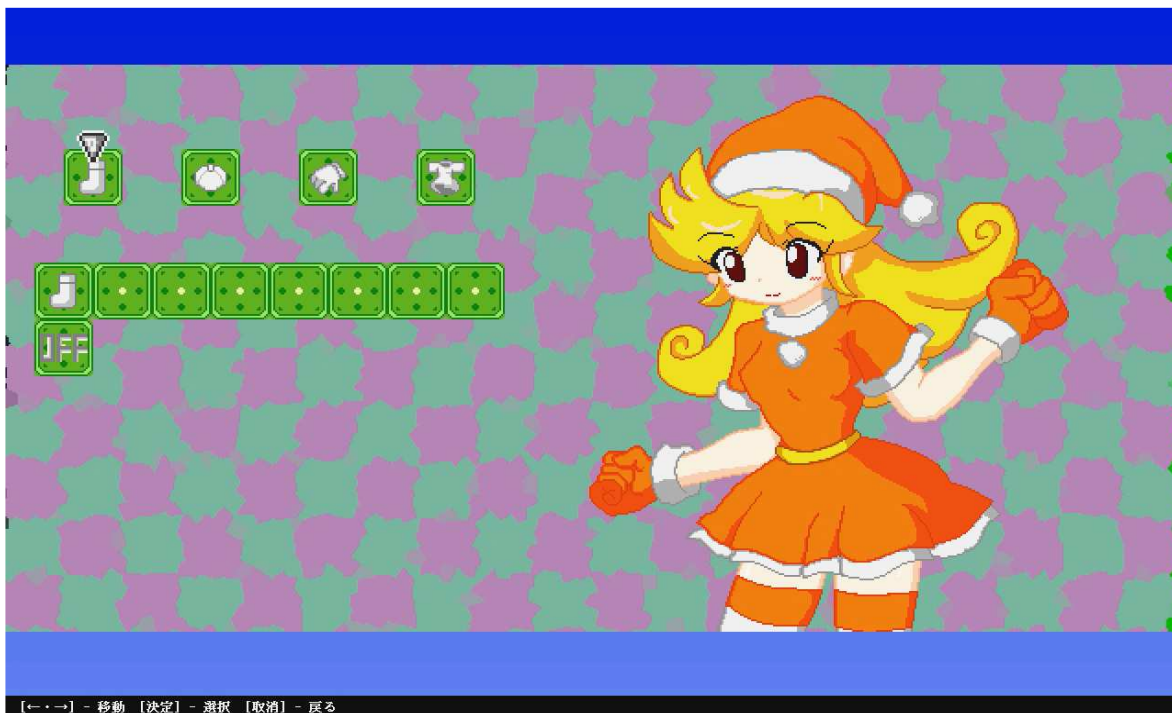
項目	説明
手袋	力を強化します
壺	魔力を強化します
音符	歌を強化します

- ③ ステータスの回復を行います。  
減少したHP、FP、ステータスを回復させます。

- ④ 以下の動作が行えます。

項目	説明
衣類	装備を変更できます
書類	冒険の記録を行うことができます
家	ダンジョンからステージセレクト画面に戻ります
靴	冒険を再開します

## 5. 装備変更画面



冒険の途中で手に入れた様々な装備を身に着けることができます。

項目	説明
靴下	靴下を変更します
防止	帽子を変更します
手袋	手に装備する道具を変更します
ドレス	服を変更します



## 6. ステージ画面



カードをめくって発生する様々なイベントをこなしながら、先に進んでいきます。

項目	説明
宝石	通貨であるペールを入手できます
矢印	次の階層に進みます
袋	トナカイのキャンプに入れます
ドクロ	モンスターとの戦闘になります
爆弾	様々な悪影響が出るトラップです
金貨	様々なアイテムが手に入ります
薬	様々な効果が得られますが、良いか悪いかは運次第です

※同じカードの種類を連続で引けば、効果がより高まります。

宝石や金貨などは積極的に狙っていくとよいでしょう。

反面、ドクロや爆弾には注意が必要です。

## 7. メニュー画面



冒険中や戦闘中に呼び出すことができます。  
十字キーを押しながら、決定ボタンを押すことで、使用できます。  
決定ボタンのみの場合、メニュー一覧を切り替えます。

項目	説明
アイテム	各種消耗品を使用します
スキル	友達の能力を使用します(FPを消費します)
フレンド	一緒に歩く友達を選択できます

十字キーを押すことで、選択した項目の説明が表示されます。



## 8. 戦闘画面



戦闘はモンスターと一対一で行います。

必ずこちらが先行し、交互に攻撃を行います。

HPがゼロになると敗北し、ステージセレクトのキャンプ画面に戻されます。

※この時、ペールが半分になります。

項目	説明
手袋	力のステータスで攻撃します
壺	魔力のステータスで攻撃します
音符	歌のステータスで攻撃します

※モンスターには苦手な属性が存在します。

強い能力だけで攻めるのではなく、モンスターの弱点を調べるのが攻略の近道です。

※モンスターを倒すと経験値とペールが手に入ります。

経験値が一定量集まると主人公のLVが上がります。